**Wskazówki do rozwiązanie testu 01**

W dokumencie znajdują się jedne z możliwych do wykorzystania sposobów (wydawania poleceń) rozwiązania zadań (AutoCAD 2015, 2016).

**Przygotowanie środowiska do rozwiązania testu.**

Na pasku stanu:

- Ustawić niezbędne stałe tryby lokalizacji (**Koniec**, **Symetria**, **Centrum**, **Kwadrant**, **Punkt**, **Przecięcie**) i włączyć tryb lokalizacji OBIEKT (F3).

- Włączyć **Śledzenie lokalizacji względem obiektów** (F11).

- Ustawić **Pokaż/ukryj szerokość linii** – **Włączone**,

- Śledzenie biegunowe (F10) - **Włączone**.

W oknie graficznym kliknąć Prawym Przyciskiem Myszy (PPM), z listy wybrać **Opcje**, karta **Wybór**, **Tryb wyboru**, zaznaczyć opcję **Naciśnij klawisz Shift, aby dodać do zaznaczenia**.

Rozciągnąć **okno wiersza poleceń** ku górze tak, aby były wyświetlane dwie linie historii.

**Pytanie 1**

**Pasek szybkiego dostępu** / **Nowy** plik na podstawie szablonu **acadiso.dwt** (folder **Template**) zapisać jako **FORMATKA.dwg**.

**GRANICE** (polecenie) wpisane w wierszu poleceń.

Ustawia niewidoczną obwiednię rysunku w obszarze rysunku.

Wyświetlane są następujące monity.

Lewy dolny narożnik

Określa lewy dolny narożnik dla granic rysunku.

Prawy górny narożnik

Określa punkt w obszarze rysunku reprezentujący przeciwległy narożnik prostokątnej obwiedni granic.

**Tak**

**Włącza sprawdzanie granic.** Gdy sprawdzanie granic jest włączone, nie można wprowadzić punktów poza granicami siatki. Ponieważ sprawdzanie granic testuje tylko podawane punkty, część obiektów takich jak okręgi może wychodzić poza granice siatki.

Nie

Wyłącza sprawdzanie granic, ale przechowuje bieżące wartości granic do następnego ustawienia sprawdzania granic na Tak.

Prostokąt lewy dolny róg 0,0 prawy górny narożnik 420,297.

**Pytanie 2**

Karta **Narzędzia główne**, panel **Zmień** narzędzie **Wydłuż** / **Utnij**, **Lustro**.

**Pytanie 3**

Na karcie **Wstaw** w panelu **Definicja bloku** narzędzie **Zdefiniuj atrybuty** – wypełnić pola w oknie **Definicja atrybutu** zgodnie z poleceniem.

Na karcie **Narzędzia główne** w panelu **Blok** narzędzie **Utwórz**. Wypełnić pola w oknie **Definicja bloku** zgodnie z poleceniem. Punkt bazowy lewy dolny narożnik rysunku.

**Pytanie 4**

Karta **Narzędzia główne**, panel **Zmień**, narzędzie **Szyk**.

Kopiujz przesunięciem o wektor 1000,0. Metoda „przesunięcie” (o ile i w którą stronę).

Rozbij wszystkie obiekty (Karta **Narzędzia główne**, panel **Zmień**, narzędzie **Rozbij**).

Ustaw warstwę **os** jako bieżącą, zablokuj pozostałe warstwy. Usuń osie symetrii, odblokuj warstwy.

**PISZBLOK** (polecenie) wpisane w wierszu poleceń lub karta **Wstaw**, panel **Definicja bloku**, narzędzie **Zapisz blok**. W oknie **Zapisz blok** wybrać Blok TABORET, określić **Nazwę pliku (**TABORETb.dwg, plik **taboret.dwg** już istnieje) **i położenie**.

**Pytanie 5**

Karta **Narzędzia główne**, panel **Blok**, narzędzie **Wstaw** / **Więcej opcji…**

Karta **Narzędzia główne**, panel **Zmień**, narzędzie **Skala**.

**Pytanie 6**

Karta **Narzędzia główne**, panel **Zmień**, narzędzie **Odsuń**.

Karta **Narzędzia główne**, panel **Rysuj**, narzędzie **Kreskowanie**.

**Pytanie 7**

Karta **Narzędzia główne**, panel **Warstwy**, lista rozwijana **Warstwa**.

Ustaw warstwę **sciany** jako bieżącą, zablokuj warstwę **okno**.

Karta **Narzędzia główne**, panel **Zmień**, narzędzie **Przerwij**.

Narzędzie **Przerwij** przerywa linię za punktem C i przed punktem D (przecięcie linii). Aby usunąć pozostałe fragmenty linii można zastosować narzędzie **Utnij**.

Odblokuj warstwę **okno**.

Ustaw warstwę **okno** jako bieżącą, zablokuj warstwę **sciany**.

Karta **Narzędzia główne**, panel **Zmień**, narzędzie **Rozciągnij** (800,0).

Odblokuj warstwę **sciany**.

**Pytanie 8**

Karta **Narzędzia główne**, panel **Zmień**, narzędzie **Fazuj**.

Karta **Narzędzia główne**, panel **Zmień**, narzędzie **Zaokrąglij**.

**Pytanie 9**

Na karcie **Narzędzia główne** w panelu **Zmień** wybrać narzędzie **Edytuj polilinię** lub w wierszu poleceń wpisać **EDP** (\_pedit). Wybrać jeden z obiektów (łuk) i nacisnąć klawisz Enter.

na: "Wybrany obiekt nie jest polilinią Czy przekształcić go w polilinię? <T>" - odpowiedzieć Tak (T) czyli nacisnąć klawisz Enter. Wpisać w wierszu poleceń D (jak Dołącz - JOIN), Enter - wskazać pozostałe (odcinki, łuk) obiekty i nacisnąć klawisz Enter.

Karta **Narzędzia główne**, panel **Właściwości**. Polilinii na warstwie **lampa** przypisać kolor i styl **Jak warstwa**.

**Pytanie 10**

Karta **Narzędzia główne**, panel **Właściwości**. Tekstowi na warstwie **lampa** przypisać kolor biały.

Karta **Opisz**, panel **Tekst**, narzędzie **Tekst wielowierszowy** lub dopisać tekst do istniejącego.

**Pytanie 11**

Karta **Opisz**, panel **Wymiary**, **Styl wymiarowania**. **Menedżer stylów wymiarowania**. Okno **Zmień styl wymiarowania ISO-25**.

Karta **Opisz**, panel **Wymiary**, **Wymiar**: **Liniowy**, **Promień**, **Średnica**.

**Pytanie 12**

Karta **Opisz**, panel **Tekst**, okno **Styl tekstu**, **Nowy…** (OT),

**Pytanie 13**

Karta **Narzędzia główne**, panel **Zmień**, narzędzie **Obróć**. Kąt obrotu -30.

Karta **Narzędzia główne**, panel **Zmień**, narzędzie **Przesuń** lub edycja za pomocą uchwytów.

**Pytanie 14**

Karta **Narzędzia główne**, panel **Zmień**, narzędzie **Szyk biegunowy**. Tryb lokalizacji **Centrum** (F3).

**Pytanie 15**

Karta **Narzędzia główne**, panel **Warstwy**, lista rozwijana **Warstwa**. Odblokować warstwę **pola** i ustawić jako bieżącą.

Karta **Narzędzia główne**, panel **Narzędzia**, narzędzie **Zmierz Obszar**. **Dodaj pole (Obiekt** działka), **odejmij pole (Obiekt** Trawnik **shift Obiekt** Szopa**)**.

**Całkowite pole powierzchni = 373142**

**Pytanie 16**

Karta **Narzędzia główne**, panel **Rysuj**, narzędzie **Splajn** (**Dopasowany do splajnu**).

Karta **Narzędzia główne**, panel **Warstwy**, lista rozwijana **Warstwa**.

**Pytanie 17**

Karta **Narzędzia główne**, panel **Warstwy**, narzędzie **Właściwości warstwy**.

Utwórz nową warstwę **Wymiary**, kolor 150, rodzaj linii ciągła, szerokość Domyślne. Ustawić warstwę **Wymiary** jako bieżącą.

Utworzyć wymiary średnicy okręgów. Na rysunku są tylko okręgi o średnicy 48 lub 50 jednostek. Za pomocą polecenia JEDN sprawdzić jakie są to jednostki (centymetry).

W dolnej prawej części rysunku (na warstwie **meble**) utwórz 3 okręgi (utwórz jeden okrąg i skopiuj) o średnicy 25 cm, a następnie zwiększ rozmiar ich średnicy do 30 cm.

Kliknąć dowolny punkt okręgu (ɸ25), uaktywnić kliknieciem punkt na okręgu (Kwadrant), wpisać 15 i nacisnąć klawisz Enter.

**Pytanie 18**

Karta **Wyniki pracy**, panel **Drukuj**, **Menedżer ustawień strony**. Ustawienia nowe (np. Test). **Drukarka/ploter Nazwa:** wybrać DWG To PDF pc3. **Rozmiar papieru** ISO A4 (297,00 x 210,00 mm). **Co wydrukować: Okno.** Centruj wydruk. **Skala** 1:1. Tab. Stylów wydruku (przyp. pisaków) **monochrome.ctb**. **OK**. **Ustaw bieżące**. **Zamknij**.

**Drukuj**. **OK**. Nazwa pliku **działka.pdf**.